



プレイリスト



プレイヤー



プレイリストの追加



スケジュール設定

再生時間を設定します

Playlist Schedule					×
		•	•	•	
✔ 循環再生					
開始時間		▲ 02	► : 00 :	∧ 00	
		*	*	*	
終了時間		02	: 00 :	•	
○ 毎日	● 曜日設	定			
 □ 日曜日 □ 水曜日 □ 土曜日 	□ 月曜日		 火曜日 金曜日 		
✓ 循環再生					
開始時間		▲ 02 ✔	► : 00 :: ►	▲ 00 ✔	
終了時間		▲ 02 ✔	► : 00 :: ►	▲00✓	
〇毎日	◎ 曜日設	定			
□ 日曜日			 火曜日 金曜日 		
□ 土曜日					

再生期限

○日の×時分~□日の×時分まで流れる
 例:9/1の7時~9/6の18時まで

連続再生

1日の〇時~〇時まで再生例:8時~17時まで

曜日設定 曜日を指定して再生する 例:平日の月火水木金のみ

設定注意点

- ・本支店からシェアされるデータは自動で配信されます
 プレイヤーへ設定される際は必ずスケジュール設定をお願いします
 ・導入初期ではプレイヤーの現場用chに「月曜12:00~12:15」の時間設定をしてありま
 - す。任意の時間へ変更お願いします

設定例

- 現場用プレイリストA、Bを用意。
 Bには黒のみを設定
- 2 現場chへA、Bを2回、本社(共通)を配置
- 3 本社共通:月-金8:00~17;00を設定
 - A:月一土7:00~18:00
 - B①:月一金18:00~7:00
 - B②:土日(時間指定なし)

設定例

1 ・ プレイリストの追加 ● ① ▲ ● ● 10秒 10秒 10以エイティブ 1743

2 2 2 くプレイヤー_{現場の}、





スケジュール

本社(共通)+A のループ

Aのループ

黒のみ